|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Иванов Иван**  Мужчина, 21 год, родился 01 января 2002  +7 (901) 1234567 — предпочитаемый способ связи  qhdfkshfh@yrrhj.ttr  Проживает: Иннополис  Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия  Готов к переезду: Москва, Санкт-Петербург, Казань, готов к командировкам | |
| Желаемая должность и зарплата | | |
| **С# разработчик**  Специализации:  — Программист, разработчик  Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа  График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа   Желательное время в пути до работы: не имеет значения |  | |
| Опыт работы —3 года 4 месяца | | |
| Февраль 2024 — настоящее время 4 месяца |  | **BabyBoom**  Тюмень, kidsbe.ru  Информационные технологии, системная интеграция, интернет  • Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)  Middle C#-разработчик  - Участвовал в процессе проектирования пользовательского интерфейса и опыта в Figma, синхронизировал UI-кит в Figma с кодом - Внедрил Clean-архитектуру в проект - Описал всю логику для оплат и пейвола с использованием SDK YooMoney.  - Для стейт-менеджмента пользовательских подписок реализовал рекурсивную структуру из 3 вложенных друг в друга scope'ов - Написал с нуля экран поиска, для оптимизации использовал ленивые списки из ленивых списков |
| Апрель 2022 — настоящее время 2 года 2 месяца |  | **Яндекс Практикум**  Москва, practicum.yandex.ru/  Информационные технологии, системная интеграция, интернет  • Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)  Автор и ревьюер на направлении дизайна  - Писал про взаимодействие дизайна с разработкой, документацию и вёрстку на курсах Продуктового дизайна, Дизайна мобильных приложений и Дизайна интерфейсов - Проводил воркшопы по работе с Git и компонентному подходу в дизайне и разработке - Проверял финальные задания студентов по написанным мной темам и оставлял развёрнутую обратную связь и комментарии в Figma - Отвечал на вопросы студентов в чате |
| Февраль 2021 — настоящее время 3 года 4 месяца |  | **Маркер**  Иннополис, marker.tips/  Информационные технологии, системная интеграция, интернет  • Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)  Дизайнер продукта  - Соучредил сервис, который генерирует текст и исправляет ошибки с помощью ИИ - Занимался дизайном продукта, лендинга, оформление соц. сетей и рекламных постов - Проводил UX-тестирования |
| Декабрь 2023 — Февраль 2024 3 месяца |  | **Along**  Иннополис, along.pw/  Информационные технологии, системная интеграция, интернет  • Разработка программного обеспечения  Младший c#-разработчик  - Верстал экраны по макету в Figma - Следовал Clean-архитектуре  - Отлаживал код с помощью Proxyman |
| Июнь 2023 — Сентябрь 2023 4 месяца |  | **Яндекс**  Москва, www.yandex.ru  Информационные технологии, системная интеграция, интернет  • Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)  Стажер-разработчик  - Спроектировал дизайн и потом реализовал в коде собственный фича-модуль, заменяющий веб-вью  - Вместе с аналитиком покрыл метрикой один модуль - Добавлял новые функции в существующие модули, подвязывал конфиги для их активации и кастомизации. Самой крупной задачей был статус-бар, для которого каждые 5 минут приходил кофиг с параметрами - Проектировал дизайн в Figma на основе существующего, используя библиотеку компонентов Про, и утверждал макеты с менеджерами - Искал логи багов и воспроизводил с помощью Crashlytics и AppMetrica и фиксил их |
| Октябрь 2021 — Февраль 2022 5 месяцев |  | **Прогматика**  Москва, progmatica.innopolis.university/  Информационные технологии, системная интеграция, интернет  • Разработка программного обеспечения  Преподаватель программирования и автор учебных материалов  - Проводил индивидуальные и групповые онлайн-занятия с детьми от 7 лет по Python - Писал длинный курс на 64 часа и интенсив на две недели по Python |
| Образование | | |
| Высшее | | |
| 2024 | **Университет Иннополис**  Computer Science, Computer Engineering | |
| Повышение квалификации, курсы | | |
| 2024 | **Эффективная коммуникация и наставничество**  Яндекс Практикум | |
| 2023 | **Разработка на C# (Университет Иннополис)**  Яндекс, | |
| 2023 | **Интенсив по разработке на Flutter (Сириус)**  Яндекс, Flutter-разработчик | |
| 2023 | **iOS-разработка**  Тинькофф, iOS-разработчик | |
| 2023 | **Advanced Web Development**  Сбер, Web-разработчик | |
| 2019 | **Школа Android-разработки Samsung**  Samsung, Android-разработчик | |
| Ключевые навыки | | |
| Знание языков | Русский — Родной  Английский — B2 — Средне-продвинутый  Татарский — A2 — Элементарный | |
| Навыки | C# Dart Riverpod GetIt Hive Isar Dio Crashlytics AppMetrica Flutter Test Intl Cloud Firestore Firebase Auth Location Camera Sensors Plus Bloc Cubit Injectable Git fpdart RxDart Fast Immutable Collections | |
| Опыт вождения | | |
| Права категории B | | |
| Дополнительная информация | | |
| Обо мне | Люблю брать интересные задачи и учиться новому.  Нахожу общий язык с дизайнерами, умею объяснять сложные вещи с помощью простых аналогий, и уже второй год сотрудничаю с Практикумом в качестве автора на направлении дизайна.  Внимателен к деталям и ответственно отношусь к работе. | |
| История общения с кандидатом | | |
| Откликнулся | C#-разработчик  5 мая 2024 | |